

Parcours Jeunes samedi 4 mai 2019 à Pont Saint Vincent

Ces rencontres se réalisent sur un parcours de 12 cibles (distances inconnues) pour les jeunes qui n'ont pas plus de trois concours officiels:

- 4 cibles de tir en Campagne sur blasons de 20, 40, 60 et 80 cm.
- 4 cibles de tir 3D
- 4 cibles de tir Parcours Nature

L'implantation des cibles peut être panachée

- Pour les cibles Nature et 3D les archers tirent un par un
- Pour les cibles Campagne les archers tirent deux par deux

Piquet jaune pas d'attente

AS et niveaux 1 piquet rouge

Niveaux 2,3 et poussins piquet blanc

Ordre de tir

- **Parcours Nature.**

Les archers tirent des piquets correspondants

- Blason de petits animaux	2 flèches	Piquet blanc	de 5 mètres maxi
	2 flèches	Piquet rouge	de 6 mètres maxi
- Blason de petits gibiers	2 flèches	Piquet blanc	de 8 mètres maxi
	2 flèches	Piquet rouge	de 10 mètres maxi
- Blason de moyens gibiers	2 flèches	Piquet blanc	de 10 mètres maxi
	2 flèches	Piquet rouge	de 15 mètres maxi
- Blason de grands gibiers	2 flèches	Piquet blanc	de 15 mètres maxi
	2 flèches	Piquet rouge	de 20 mètres maxi

- **Parcours 3D.**

Les archers tirent des piquets correspondants

- Une 3D ()	2 flèches	Piquet blanc	de 5 mètres maxi
	2 flèches	Piquet rouge	de 5 à 10 mètres
- Une 3D ()	2 flèches	Piquet blanc	de 5 à 8 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 5 à 15 mètres
- Une 3D ()	2 flèches	Piquet blanc	de 8 à 10 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 10 à 15 mètres
- Une 3D ()	2 flèches	Piquet blanc	de 10 à 15 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 15 à 20 mètres

- **Parcours Campagnes distances inconnues.**

Les archers tirent des piquets correspondants

- Blason de 20	3 flèches	Piquet blanc	de 3 à 5 mètres
	3 flèches	Piquet rouge	de 5 à 7 mètres
- Blason de 40	3 flèches	Piquet blanc	de 5 à 8 mètres
	3 flèches	Piquet rouge	de 5 à 12 mètres
- Blason de 60	3 flèches	Piquet blanc	de 8 à 10 mètres
	3 flèches	Piquet rouge	de 10 à 15 mètres
- Blason de 80	3 flèches	Piquet blanc	de 10 à 15 mètres
	3 flèches	Piquet rouge	de 15 à 20 mètres

La marque.

- **Tir Nature**

Zone "tué"	1ère flèche	20 points
	2ème flèche	15 points
Zone "blessée"	1ère flèche	15points
	2ème flèche	10 points

- **Tir 3D**

Petit cercle centré dans la zone 10	11 points
Cercle dans la zone vitale	10 points
Reste de la zone vitale	8 points
Corps de l'animal	5 points
Sabots, cornes, hors animal	0 point

- **Tir Campagne**

Jaune (Petit)	6 points
Jaune	5 points
Noir	4 points
Noir	3 points
Noir	2 points
Noir	1 point